## 三方支付服务器端通知及登录验证文档V2.2

2018-2-6 增加登录服务端验证

2018-6-6 优化文档说明

### 一：支付成功服务端回调通知

**回调通知参数说明：**

| 字段名 | 参数名 | 类型 | 示例值 | 描述 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用户编号 | userid | String | U0001oz85h | CP系统内用户唯一标识 |
| 扩展字段 | goodsid | String(256) | Abc123456789 | 扩展字段,可传CP端订单号或其他透传参数 |
| 商品名称 | goodsname | String | 60钻石或者com.abc.em60 | 商品名称,苹果支付返回商品ID |
| Bundleid | bundleid | String | 123.xxx.com | 应用bundle identifier |
| 订单号 | orderno | String | 1509170839-045-0000003161 | 指尖支付交易订单号 |
| 支付金额 | fee | Int | 600 | 支付金额单位：分 |
| 支付时间 | paytime | String | 2017/10/31 0:01:14 | 支付时间 |
| 支付方式 | paytype | String | 0 | 支付方式：  0:微信，1支付宝  6:ApplePay |
| 时间戳 | timestamp | String | 20170315150530 | 时间戳(yyyyMMddHHmmss) |
| 签名 | sign | String | 7BF537C29603956DD274C05D7611EA95 | 详见下文签名规则 |
| 支付结果 | result | String | SUCCESS | 只有在支付成功才会通知，理论上只有SUCCESS |

**签名规则：**

**1，将收到的参数（除去sign），以字典序(A-Z)按照参数名=参数值排列，并用&连接**，得到字符串stringA = “bundleid=value1&fee=value2&goodsid=value3&goodsname=value4&orderno=value5&paytime=value6&paytype=value7&result=value8&timestamp=value9&userid=value10”

**2，在stringA后面用&连上拼接秘钥key（秘钥key不清楚的可以咨询指尖技术人员）**，

得到待签名字符串stringB = stringA + “&key=192006250b4c09247ec02edce69f6a2d”

**3，计算签名：**sign=MD5(stringB).toUpperCase()="9A0A8659F005D6984697E2CA0A9CF3B7"

**回调通知完整示例：（请求方式为GET，回调地址从前端传入）**

通知内容：http://服务端接收通知的地址?bundleid=value1&fee=value2&goodsid=value3&goodsname=value4&orderno=value5&paytime=value6&paytype=value7&result=value8&timestamp=value9&userid=value10&sign=9A0A8659F005D6984697E2CA0A9CF3B7

**☆☆☆☆☆☆务必验证算得的sign与参数中的sign值是否匹配☆☆☆☆☆**

**CP服务端返回参数：**

| 字段名 | 变量名 | 必填 | 类型 | 示例值 | 描述 |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 返回状态码 | returncode | 是 | String(16) | SUCCESS | SUCCESS/FAIL |
| 返回信息 | returnmsg | 是 | String(128) | OK | 返回信息，如签名失败 |

**格式如下：JSon（请务必按照正确格式返回，以免影响结算）**

{ “returncode”: “SUCCESS” }

{ “returncode”: “FAIL”,“returnmsg”:”签名不对” }

**注意事项：**

1. **服务端通知请求方式为GET方式。**
2. **接收到fail会再次请求，直到success为止。同样的通知可能会多次发送给商户系统。商户系统必须能够正确处理重复的通知。通知频率：15/15/30/180/1800/1800/1800/1800/3600 (秒)**
3. **对于支付结果通知的内容一定要做签名验证，防止数据泄漏导致出现“假通知”，造成资金损失。**
4. **goodsid这个字段目前CP可以当做扩展字段来用，CP传什么内容都可以，我们这边不作处理原样返回。**
5. **返回格式一定是JSON格式，否则服务端不能正确处理导致支付或数据异常。**
6. **验证签名的秘钥KEY请保密，如泄露请及时联系我们更换。**
7. **回调通知地址从客户端作为参数(notifyurl)传过来，地址不能带参数(包括? &等特殊符号)。**
8. **如有疑问请参考：**[**http://yuntest.hbook.us/download/question.html**](http://yuntest.hbook.us/download/question.html)**，或咨询指尖技术人员。**

### 二：登录用户账号服务端验证接口

**参数说明：**

| 字段名 | 参数名 | 类型 | 示例值 | 描述 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 用户编号 | userid | String | U0001oz85h | 指尖登录返回的用户ID |
| 时间戳 | timestamp | String | 20170315150530 | 时间戳(yyyyMMddHHmmss) |
| 渠道号 | companycode | String | kiwigame | 分配的渠道号 |
| 签名 | sign | String | AB6F07470E6B5D378B0C9C68EC81E152 | 详见签名规则 |

**请求地址：**[**http://carapi.hbook.us/game/sdklogin**](http://carapi.hbook.us/game/sdklogin) **(GET、POST)**

**示例：http://carapi.hbook.us/game/sdklogin?userid=U001abcde&timestamp=1501234567&companycode=kiwigame&sign=AB6F07470E6B5D378B0C9C68EC81E152**

**签名规则：**

**1，将timestamp、userid、秘钥key三个参数按照下列格式排列，并用&连接**，得到字符串stringA = “timestamp=20180206145700&userid=U0144CcccC&key=L7z3xxxxxxxxxxxxzqYo7guRbWn”

**2，计算签名：**sign=MD5(stringA).toUpperCase()="AB6F07470E6B5D378B0C9C68EC81E152"

**返回结果（Json）：**

正确时(errorcode=0)返回userid和username：

{ errorcode = 0, userid = “U0001oz85h”, username = “指尖用户abc” }

错误时(errorcode=1)返回错误信息(message)：

{ errorcode = 1, message = “账号不存在” }

**注意事项：**

1. **指尖用户登录的服务端验证只是验证了userid是否存在及可用**
2. **CP需要验证返回的username和sdk登录成功回调返回的username是否匹配**
3. **如果验证不通过请联系指尖技术人员**
4. **秘钥key和支付成功回调通知的key相同**